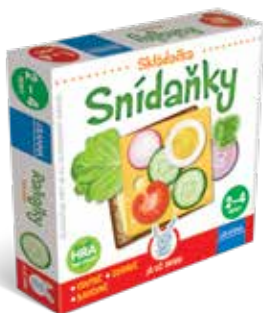




**Zuzka, Julie i Vojta jezdí s nasazenou přilbou - proto jsou
v bezpečí, pokud by došlo k nehodě.
Marcela má při řízení závodního auta také na hlavě přilbu.
Stojí za to si z nich vzít příklad!**



Vážený zákazníku, kompletování našich her věnujeme zvláštní péči. Pokud přesto ve vašem balení některá součást hry chybí (za což se velmi omlouváme), můžete reklamaci vyřídít e-mailem na adrese info@pygmalino.cz. V e-mailu prosím uveďte své jméno, příjmení, přesnou adresu včetně PSČ a název chybějícího prvku hry.

www.granna.cz

info@pygmalino.cz

facebook.com/granna.cz

© GRANNA 2022 Všechna práva vyhrazena. Vyrobeno v EU.


Pygmalino®

02398/3 CZ

Jezdím



Všichni připraveni? Můžeme vyrazit?

Na kolejích, silnicích nebo lesních cestách – různá vozidla vás vezmou na cestu plnou dobrodružství. Přitom potkáte zajímavé lidi, zajímavá zvířata a spoustu užitečných předmětů.

Obsah krabice:

- 6 puzzle
(každé má 4 díly: 1 hrací deska a 3 malé obrázky)
- návod

**Před hrou
poproste rodiče
nebo jiné dospělé,
aby vám popsali,
co je na hracích
deskách.**



- POZORUJI ● POJMENUJI
- ROZUMÍM

JÁ UŽ HRAJU

GRANNA

Strojvůdce Martin řídí vlak.



Martin, dopravní značka upozorňující na železniční přejezd, srna

Vojta jezdí na skateboardu.



Vojta, skateboard, pesek Bonifác

Pozor: Každý díl puzzle má jiný tvar. Malý obrázek bude správně uložen tehdy, když jej bez námahy přiložíte na hrací desku. Na každé hrací desce se nachází místo na postavu z levé strany, na předmět uprostřed a na zvířátko vpravo.

Puzzle

Rozložte všechny dílky obrázky nahoru. Vyberte si jednu hrací desku. Vyberte k ní malé obrázky tak, aby k hrací desce tématicky ladily. Máte spojeno? Výborně! Teď je čas složit dalších 5 puzzle.

Zuzka jezdí na koloběžce.



Zuzka, koloběžka, veverka

Marcela řídí závodní auto.



Marcela, kolo auta, kocour Mates

Loterie

Položte všechny malé obrázky lícem dolů a dobře je zamíchejte. Rozdělte si mezi sebe rovnoměrně všechny hrací desky a položte je na stůl lícem nahoru. Jestli hrajete ve čtyřech, dejte bokem dvě hrací desky. Nebudete je při hře potřebovat. Teď postupně jeden po druhém odkrývejte malé obrázky a ukažte ostatním hráčům, jaké obrázky na nich jsou. Hráč, kterému se obrázek hodí k hrací kartě, si jej ponechá a použije. Jestli hrajete ve čtyřech, dejte bokem obrázky, které se hodí k dvěma hracím deskám vyřazeným ze hry. Po odkrytí takových obrázků hrajete ještě jednou. Hra končí, když všichni zaplní své hrací desky. Vyhrává ten nejrychlejší.

Julie jede na kole.



Julie, přední kolo, králík

Michal řídí traktor a kypří půdu.



Michal, brány na kypření půdy, kráva

Ostříží zrak

Položte všechny malé obrázky na stůl lícem nahoru. Rozdělte hrací desky mezi sebe a položte je na stůl lícem nahoru. Pokud hrajete ve čtyřech, dejte bokem dvě hrací desky. Nebudete je při hře potřebovat. Nyní - na tři čtyři - začněte přikládat malé obrázky k vašim hracím deskám. Hra končí ve chvíli, kdy všichni zaplní své hrací desky. Vítězí ten nejrychlejší.